

3D model budov

Identifikace		
Název souboru	3D_model_budov_LOD_2.3	
Abstrakt	3D model budov pro vymezené území města Ostravy po mapových listech 1:5000 v podrobnosti LOD 2.3.	
Lokalita	okres Ostrava-město nebo statutární město Ostrava	
Kontaktní adresa	Magistrát města Ostravy, oddělení GIS, Prokešovo nám. 8, 729 30 OSTRAVA gis@ostrava.cz	
Prostorová reprezentace	vektor	
Rozsah	západ: 18.143 východ: 18.306 jih: 49.811 sever: 49.864	
Referenční systém	S-JTSK / Křovákovo konformní kuželové zobrazení (East/North)	
Distribuce		
Otevřená data	↓ STÁHNOUT	
Licenční podmínky	CC BY-SA 4.0	
Atributy	Definice	
Atribut: ID_SEG Typ: Double	Unikátní identifikační číslo segmentu	
Atribut: HORIZ_VYSK Typ: Double	Absolutní (Bpv), nejvyšší dominantní horizontální linie (mimo hřeben)	
Atribut: SO_KOD Typ: String	Kód stavebního objektu dle databáze RUIAN (pokud je objekt evidován v RUIAN)	
Atribut: PATA_VYSKA Typ: Double	Nejnižší zaměřená výška (Bpv) konstrukce budovy (průnik s terénem)	
Atribut: HREBEN_VYS Typ: Float	Výška nejvyšší dominantní horizontální linie převažující střešní konstrukce (Bpv)	
Atribut: ABS_VYSKA Typ: Double	Nejvyšší bod střešní konstrukce budovy (Bpv)	
Atribut: PATA_SEG_V Typ: Double	Nejnižší zaměřená výška konstrukce segmentu (průnik s terénem)	
Atribut: ABS_SEG_VY Typ: Double	Nejvyšší bod střešní konstrukce segmentu (Bpv)	
Atribut: STRECHA_KO Typ: Double	Typ střechy	
	hodnota	popis
	1	sedlová
	2	mansardová
	3	plochá
	4	pultová
	5	stanová
	6	valbová
7	jiná	

Atributy DGN, DWG	Definice	
Atribut: Název Typ: Text	Typ plochy	
	hodnota	popis
	1	svislé obvodové stěny
	2	vodorovné střešní plochy
	3	šikmé střešní plochy
	4	základová deska